

ぎょうぎじゅんじょ
競技順序

トラック種目

開始時間	競技No.	種目	障害区分	人数	招集開始時刻	招集完了時刻
11:15	No.1	男子800m①	視覚、聴覚 知的(青年)	4	10:45	11:00
11:20	No.2	男子800m②	知的(少年)	4	10:50	11:05
11:25	No.3	女子800m	視覚、知的、精神	4	10:55	11:10
11:40	No.4	男子200m①	肢体、視覚、聴覚	4	11:10	11:25
11:45	No.5	男子200m②	知的(青年)、精神	7	11:15	11:30
11:50	No.6	男子200m③	知的(少年)	7	11:20	11:35
11:55	No.7	女子200m①	視覚	2	11:25	11:40
12:00	No.8	女子200m②	聴覚、知的	4	11:30	11:45
12:05	No.9	女子200m(車いす)	肢体	1	11:35	11:50
12:20	No.10	男子50m(車いす)	肢体	2	11:50	12:05
	No.11	男子50m①	肢体、視覚、精神 知的(壮年)	5		
	No.12	男子50m②	知的(少年・青年)	6		
12:30	No.13	女子50m①	肢体、知的(青年)	3	12:00	12:15
	No.14	女子50m②	視覚	2		
12:35	No.15	女子50m(音響走)	視覚	1	12:05	12:20
12:45	No.16	男女400m	知的	8	12:15	12:30
休けい						
13:30	No.17	男子スラローム	肢体	3	13:00	13:15
13:50	No.18	男子100m①	視覚、知的(壮年) 精神	4	13:20	13:35
13:55	No.19	男子100m②	知的(少年)	7	13:25	13:40
14:00	No.20	男子100m③	知的(青年)	5	13:30	13:45
14:05	No.21	男子100m④	知的(青年)	5	13:35	13:50
14:10	No.22	女子100m①	聴覚、精神、 知的(少年・青年)	6	13:40	13:55
14:15	No.23	女子100m②	肢体、知的(壮年) 精神	4	13:45	14:00
14:20	No.24	女子100m(車いす)	肢体	3	13:50	14:05
14:30	No.25	男子1500m①	肢体、視覚、聴覚 精神	8	14:00	14:15
14:40	No.26	男子1500m②	知的	10	14:10	14:25
14:50	No.27	女子1500m	視覚、聴覚、知的 精神	5	14:20	14:35
15:05	No.28	4×100mリレー*	オープン	-	14:35	14:50

*リレーの申込方法: 大会当日、チーム(4人)単位で、「選手受付」にて13:00まで参加申込を受け付けます。(選手は、個人種目に参加する選手に限ります)

— トラック種目 終了予定時刻 15:20 —

フィールド種目(跳躍)

開始時間	競技No.	種目	障害区分	人数	招集開始時刻	招集完了時刻
11:15	No.1	男女走幅跳(視覚)	視覚	2	10:45	11:00
	No.2	女子走幅跳	知的、精神	4		
	No.3	男子走幅跳	知的、精神	2		
12:20	No.4	男子立幅跳①	肢体、精神 知的(少年・青年)	7	11:50	12:05
休けい						
13:40	No.5	女子立幅跳	肢体、視覚、知的	4	13:10	13:25
14:10	No.6	男子立幅跳②	知的(壮年)	7	13:40	13:55

— 跳躍種目 終了予定時刻 14:40 —

フィールド種目(投てき)

開始時間	競技No.	種目	障害区分	人数	招集開始時刻	招集完了時刻
11:15	No.1	女子砲丸投	肢体、視覚	3	10:45	11:00
	No.2	男子砲丸投	肢体、聴覚	4		
11:55	No.3	女子ソフトボール投①	知的(壮年)	2	11:25	11:40
	No.4	男子ソフトボール投①		9		
休けい						
13:30	No.5	女子ジャベリックスロー	肢体、視覚	2	13:00	13:15
	No.6	男子ジャベリックスロー	肢体、聴覚、知的 精神	6		
14:00	No.7	女子ソフトボール投 (車いす)	肢体	2	13:30	13:45
	No.8	女子ソフトボール投②	肢体、視覚、 知的(青年)、精神	7		
14:45	No.9	男子ソフトボール投②	肢体 知的(少年・青年)	9	14:15	14:30
15:20	No.10	男子ビーンバッグ投	肢体	2	14:50	15:05

— 投てき種目 終了予定時刻 15:30 —